**Informe de retrospectiva**

En el primer sprint el grupo se ha centrado en la organización equitativa del trabajo dividiendo inicialmente los módulos a abordar por parejas, encargándose cada pareja de las historias de usuario de su módulo.

Por otro lado, el desarrollo de mockups y diagramas se ha llevado a cabo de manera grupal en una reunión recopilando diferentes ideas para concentrarlas en el documento de análisis de requisitos del sistema.

Las reglas de negocio han sido analizadas y completadas por tres componentes del grupo para asegurar el completo abordaje del juego.

Por último, la implementación de historias de usuario en el proyecto se resume en el cambio de estilo completo de la pantalla principal del usuario, así como el desarrollo de la clase partida en la base de datos, pudiéndose conectar con el frontend para listar todas las partidas jugadas.

Como informe de comportamiento no ha tenido lugar ningún conflicto entre compañeros y cada componente del grupo ha llevado a cabo su tarea para las fechas acordadas.